Une Arme hommage, crée sous influence

Spider est une Arme qui aime les grands frissons. Les combats contre d'autres porteurs ne la passionne pas, par contre elle adore propulser son porteur dans des situations rocambolesques et le voir s'en dépêtrer avec le plus de panache possible.

Spider a passé toute son existence à Pôles, et n'envisage pas de quitter cette ville. C'est le seul endroit où il se sente à l'aise et où il pense trouver des défis à la hauteur de ses ambitions. Son code de conduite héroïque l'amène souvent à partir en guerre contre des criminels en tout genre, mais sans pour autant provoquer la moindre sympathie de la part des autorités de Pôle. Soit que les officiels n'aiment pas vraiment ses méthodes soit qu'ils craignent de le voir mettre le nez dans leurs affaires.

Un détail qui n'est pas sans énerver les adversaires de Spider. L'Arme a un sens de l'humour mordant et passe son temps à souffler des commentaires comiques à son porteur.

Actuellement le porteur de Spider se nomme Pierre, il est apprenti artiste peintre dans un atelier réputé des quartiers des beaux-arts. C'est un garçon timide et discret, qui préfère porter un masque lorsqu'il se lance à l'aventure sous la direction de son Arme.

Spider pourrait se révéler un allié utile pour des porteurs se retrouvant opposé à des criminels de Pôles. A moins qu'un groupe de PJs peu scrupuleux ne soient engagés pour mettre fin à la carrière de redresseur de tord de l'insupportable Spider.

Spider (M)		Prestige 29		
Cestus				
Init. +0	Dégâts : E		Pr +5%	
Coût : 215				
Pouvoirs			Type	Coût
Acrobatie +40%			Sec	20
Agilité +4			Pri	40
Bond			Exo	5
Combinaison défensive			Pri	35
Esquive multiple			Pri	30
Force +3			Pri	30
Marchemur			Exo	15
Précognition de combat			Exo	15
Toile			Exo	20
Code de conduite : héroïsme			Lim	-10
Désirs				
Pre	Ric	Sex	Vio	Rép
+2				